POST-TEST KOMPETENCJI

**Program Rozwoju Kompetencji informatycznych**

**Uniwersytet Pedagogiczny im. Komisji Edukacji Narodowej w Krakowie**

Java dla średniozaawansowanych

Prowadzący: Marcin Albiniak

Data przeprowadzenia testu: 16.12.2022. r.

Imię i nazwisko Studentki/ Studenta: …………………………..

Kierunek oraz stopień studiów: …………………………………………….

1. **Na składni, jakiego języka opiera się język Java?**

PHP

C++

JavaScript

ColdFusion

*Liczba punktów: \_\_\_\_\_*

1. **Środowisko deweloperskie dedykowane dla języka Java to:**

Eclipse

Visual Studio

IntelliJ

Adobe Dreamweaver

*Liczba punktów: \_\_\_\_\_*

1. **W jaki sposób zadeklarujesz w Java zmienną x=3,4454554545**

Int x=3.4454554545

String x=3.4454554545

Double x=3.4454554545

Boolean x=3.4454554545

*Liczba punktów: \_\_\_\_\_*

1. **Zapis Class NowaKlasa extends StaraKlasa oznacza:**

Dziedziczenie klasy StaraKlasa przez klasę NowaKlasa

Dziedziczenie klasy java.util przez klasę NowaKlasa

Wielowątkowość programu

Polimorfizm

*Liczba punktów: \_\_\_\_\_*

1. **Klasa w Javie powinna być:**

Zapisana w osobnym pliku

Nazwana zawsze dużą literą

Przechowywana w folderze C:\Java

Zagnieżdżona w nawiasach kwadratowych

*Liczba punktów: \_\_1\_\_\_*

1. **Komentarz w języku Java jest realizowany poprzez następujące symbole:**

/\* tekst \*/

// tekst

-- tekst

<!—tekst

*Liczba punktów: \_\_\_\_\_*

1. **Pętla for each to konstrukcja**

która pozwala na wybiórcze przeglądanie iloczynów kartezjańskich dwóch tabel

która pozwala na sekwencyjne przeglądanie różnych zbiorów danych.

która pozwala na sekwencyjne przeglądanie tablic

nie istnieje w języku Java

*Liczba punktów: \_\_\_\_\_*

1. **Instrukcje sterujące występujące w Języku Java to:**

Select case

Switch

If

Return

*Liczba punktów: \_\_\_\_\_*

1. **Typ enum**

Nie istnieje w języku Java

Pozwala on na definiowane wybranego zbioru możliwych wartości.

Pozwala on na definiowane tablic

Pozwala na definiowanie klasy abstrakcyjnej

*Liczba punktów: \_\_\_\_\_*

1. **Klasę generyczną definiujemy w następujący sposób:**

Nie istnieje w języku Java

class Name<T1, T2, ..., Tn>

class Name<int, bool, double,…>

generic class Name

*Liczba punktów: \_\_\_\_\_*

1. **Wzorcem Projektowym(Design Patterns) jest:**

Lord

Portnoy

Builder

Prototyp

*Liczba punktów: \_\_\_\_\_*

1. **Za tworzenie wątku odpwiada klasa:**

Thread

Run

Worker

Wr

*Liczba punktów: \_\_\_\_\_*

1. **Funkcja strzałkowa definiuje się:**

(parametry) -> działania

🡪 (a,b,…n): działanie

lambda df,gh: return

func nazwa: return

*Liczba punktów: \_\_\_\_\_*